

A black and white photograph of a classroom or training room with several people seated at desks, some looking at laptops.A black and white photograph of two men in a professional setting; one is leaning over a laptop while the other looks on.

Schulungen Training & Coaching

Schulungen *individuell - flexibel - bedarfsgerecht* Training & Coaching

Als **Beratungs- und Entwicklungspartner** stehen wir Ihnen mit unserem Know-how immer auf Abruf zur Seite. Selbstverständlich unterstützen wir Sie gerne auch beim eigenen Wissensaufbau durch zielgerichtetes Coaching und Training. Unser Themenspektrum adressiert sowohl Entwickler, Projektleiter als auch Manager. Schulungen werden bei GEBIT von didaktisch qualifizierten und projekterfahrenen Mitarbeitern durchgeführt.

GEBIT unterstützt Sie bei:

- Ausarbeitung eines Ausbildungsfahrplans
- Schulung von Entwickler-Teams
- projektbegleitendes Vor-Ort-Coaching
- Coaching von Projektleitern und Managern

Mit dem Ziel, unser Angebot möglichst individuell und flexibel auf Ihre Bedürfnisse abzustimmen, betrachten Sie bitte die unten aufgeführte Schulungsübersicht in erster Linie als Wegweiser. Je nach Ihrem konkreten Bedarf wird eine **speziell Ihren Bedürfnissen angepasste Schulung zusammengestellt**. Wir bieten daher keine offenen Seminare an. **Hier einige Beispiele:**

BASIC

Java Basis-Module

Basic 1	Einführung in moderne Programmiersprachen für COBOL-Programmierer
Basic 2	Java Grundlagen
Basic 3	Java Grundlagen für Smalltalk oder C/C++ Programmierer
Basic 4	Java Basispakete

ADVANCED

Advanced 1	Java Fortschritts-Kurs
Advanced 2	Java GUI Programmierung
Advanced 3	Datenbankprogrammierung unter Java
Advanced 4	Verteilte Systeme mit Java
Advanced 5	Testen objektorientierter Systeme

ENTERPRISE

Enterprise 1	Die Java Enterprise Edition (J2EE) für Manager
Enterprise 2	BEA WebLogic für Entwickler
Enterprise 3	EJB und JMS-Programmierung unter BEA WebLogic

OOA/D

OO-Modellierung

OOA/D	Grundlagen der Objektorientierung
UML	Objektorientierter Entwurf mit UML und Together

WEB

Webtechniken

Web 1	Client-seitiges Scripting in Web-Anwendungen
-------	--

Java/Basis-Module

Basic 1 / Basic 2

Basic 1	Einführung in moderne Programmiersprachen für COBOL-Programmierer
Ziel	Anwendung moderner Sprachkonzepte wie lokale Variablen, Parameter. Für Programmierer aus dem Mainframe-Umfeld, die noch keine Kenntnisse über moderne Sprachkonzepte sammeln konnten.
Dauer	1 Tag
Voraussetzungen	COBOL Programmierung
Inhalt	<ul style="list-style-type: none">• Entwicklungszyklus mit Standard JDK Werkzeugen (java, javac)• Primitive Typen von Java• Klassenvariablen• Klassenmethoden<ul style="list-style-type: none">· Parameter· Lokale Variable
Basic 2	Java Grundlagen
Ziel	Erlernen der Programmiersprache
Dauer	3 Tage
Voraussetzungen	Kenntnis moderner Sprachkonzepte (lokale Variablen, Parameter)
Inhalt	<ul style="list-style-type: none">• Java-Sprachkonzepte<ul style="list-style-type: none">· Variablen und Datentypen in Java,· Operatoren und Methoden· Kontrollstrukturen· Vererbung· Polymorphie· Abstrakte Klassen und Interfaces· Exceptions· Inner-Classes

Java/Basis-Module

Basic 3 / Basic 4

Basic 3	Java Grundlagen für Smalltalk oder C/C++ Programmierer
Ziel	Erlernen der Programmiersprache
Dauer	2 Tage
Voraussetzungen	Erfahrung in der Programmierung in Smalltalk oder C++
Inhalt	Wie "Java Grundlagen", wobei der Stoff in einem kürzeren Zeitraum behandelt werden kann, da unsere Dozenten auf den bestehenden Smalltalk- bzw. C/C++ - Kenntnissen der Teilnehmer aufbauen können.
Basic 4	Java Basispakete
Ziel	Erlernen der wichtigsten Basisbibliotheken
Dauer	1 Tag
Voraussetzungen	Java Grundlagen
Inhalt	<ul style="list-style-type: none">• Java-Basisbibliotheken<ul style="list-style-type: none">· java.lang· java.util· java.io• Demonstration anhand praktischer Beispiele und Darlegung verschiedener Anwendungsgebiete.

Java/Vertiefungs-Module

Advanced 1 / 2

Advanced 1

Ziel

Erlernen der fortgeschrittenen Java-Techniken

Dauer

3 Tage

Voraussetzungen

Für Entwickler mit Java Grundlagen

Inhalt

- Styleguides, Entwurfsmuster
- Java Base Packages:
 - Business Datentypen
 - Collection-Klassen
 - java.util.*
 - java.math.*
 - java.io.*
- Ressourcen, jars, Security, Serialization
- RMI
- AWT, Swing, Beans
- JDBC

Advanced 2

Ziel

Erlernen der Entwicklung von graphischen Oberflächen mit Hilfe von Java AWT und Swing.

Dauer

3 Tage

Voraussetzungen

Java Grundlagen

Inhalt

- Prinzipien zur Programmierung graphischer Oberflächen
- AWT
 - Graphische Elemente
 - Altes/neues Event-Modell
 - Layouting
- Swing
 - Model/View/Controller Paradigma
 - Graphische Elemente
 - Renderer
 - Layouting
- Java-Beans

Java/Vertiefungs-Module

Advanced 3 / 4 / 5

Advanced 3

Datenbankprogrammierung unter Java

Ziel

Entwicklung von Datenbank-basierten Anwendungen mit Java.

Dauer

2 Tage

Voraussetzungen

Java Grundlagen

Inhalt

- JDBC 1.0
- JDBC 2.0
- SQLJ

Advanced 4

Verteilte Systeme mit Java

Ziel

Entwicklung von verteilten Systemen mit Hilfe von Java

Dauer

2 Tage

Voraussetzungen

Java Grundlagen

Inhalt

- RMI
- CORBA
- Sicherheit in verteilten Systemen

Advanced 5

Testen objektorientierter Systeme

Ziel

Einführung in die Prinzipien des objektorientierten Testens

Dauer

1 Tag

Voraussetzungen

Java Grundlagenkenntnisse

Inhalt

- Testprinzipien
- Anwendung von JUnit
- JUnit unter JBuilder oder eclipse
- Praxisbeispiele

Java/Enterprise Edition

Enterprise 1 / Enterprise 2

Enterprise 1

Die Java Enterprise Edition (J2EE) für Manager

Ziel

Verständnis der Möglichkeiten und Restriktionen beim Einsatz der J2EE für Geschäftsanwendungen.

Dauer

1 Tag

Inhalt

- Generelle Anforderungen an Geschäftsanwendungen
- Architekturmodell(e) der J2EE
- Komponentenmodelle der J2EE
- EJB
- Servlets
- JSP
- E-Commerce Geschäftsanwendungen und Java

Enterprise 2

Die Java Enterprise Edition (J2EE) für Entwickler

Ziel

Entwickeln von Enterprise-Anwendungen und großen Portalen auf modernen Application Servern.

Dauer

3 Tage

Inhalt

- Die J2EE-Container Architektur und Runtime-Services
- Entwicklung von Web-Komponenten mit Servlets (2.3) und JSPs (1.2)
- Business-Logik Komponenten mit EJB 2.0
 - CMP
 - BMP
 - Message Driven Beans
- JNDI
- Session-Management
- JDBC / DataSources / Connection Pools
- RMI im J2EE-Kontext
- ear- und war-Management

Java/Enterprise Edition

Enterprise 3 / Enterprise 4

Enterprise 3

Ziel

Implementierung von J2EE konformen Diensten unter Verwendung von BEA WebLogic Server

Dauer

4 Tage

Voraussetzungen

Java Grundlagen; Kenntnisse von RMI sowie JDBC

Inhalt

Architekturmodell(e) der J2EE

- EJB
 - Server, Container, Komponenten
 - Stateless/Stateful Session Beans
 - Entity Beans
 - Entwicklung und Deployment von EJBs
- Servlets
 - Thin Clients
 - Servlets versus CGI
 - Entwicklung und Deployment von Servlets
- JSP
 - Trennung von View-Aspekten von Controller- und Model-Aspekten
 - JSP und Servlets
 - Entwicklung und Installation von Java Server Pages
- Java Message Service
 - Arten des Message-Austausches: Point-to-Point, Publish Subscribe
 - Entwicklung und Deployment von JMS-Diensten

Implementierung und Installation von Beispielkomponenten für den Applikationsserver BEA Weblogic

Enterprise 4

Ziel

Sicherer Umgang in der Entwicklung von EJB und JMS Anwendungen

Dauer

5 Tage

Inhalt

Dieser Kurs wird in Zusammenarbeit mit unserem Partner bea-Systems durchgeführt.



OO-Modellierung

OOA/D / UML

OOA/D	Grundlagen der Objektorientierung
Ziel	Theoretisches und praktisches Verständnis der objektorientierten Analyse und des objektorientierten Designs.
Dauer	1 Tag
Voraussetzungen	Kenntnisse einer OO-Programmiersprache
Inhalt	Methoden und Konzepte der OOA/D werden vorgestellt und an praxisnahen Beispielen veranschaulicht. (Es wird empfohlen diesen Kurs zusammen mit nachfolgendem UML Praxiskurs zu buchen).
UML	Objektorientierter Entwurf mit UML und Together/J
Ziel	Befähigung zur Erstellung von Entwurfsdokumenten mit Together/J
Dauer	1 Tag
Voraussetzungen	Java
Inhalt	Verwendung der Entwurfselemente der UML (z.B. Klassendiagramme, Zustandsdiagramme). Verwendung von Design-Patterns beim Softwareentwurf Erzeugung von Java-Code aus Entwurfsdokumenten. Die Konzepte werden an einer Fallstudie von den Teilnehmern unter Verwendung von Together/J erprobt.

WEB 1

Ziel

Einordnung der Chancen und Risiken, die unterschiedliche Client-seitige Techniken und Standards für Web-Anwendung implizieren.

Dauer

1 Tag

Voraussetzungen

Grundlagen der Programmierung

Inhalt

Folgende Web-Standards und Techniken werden vorgestellt, anhand einfacher Übungen praktisch erprobt und hinsichtlich ihrer Vor- und Nachteile beim Einsatz in Web-Anwendungen eingeordnet:

- HTML
- JavaScript
- DHTML
- XML



Anforderungsanalyse • Architekturberatung • Implementierung • Projektrealisierung
XML J2EE OOAD OS/390 Java SAP EAI B2B EJB .NET
Individuelle Lösungen • Projektleitung • Produktentwicklung • Coaching und Training

www.gebit.de

GEBIT Solutions GmbH
Koenigsallee 75 b
14193 Berlin

Geschäftsstelle Düsseldorf
Hammer Straße 19
40219 Düsseldorf

Geschäftsstelle Stuttgart
Liebknechtstraße 33
70565 Stuttgart

Telefon: (030) 896 663 - 00
Fax: (030) 896 663 - 36
E-Mail: berlin@gebit.de

Telefon: (0211) 513 414 - 0
Fax: (0211) 513 414 - 444
E-Mail: duesseldorf@gebit.de

Telefon: (0711) 781 165 - 0
Fax: (0711) 781 165 - 5
E-Mail: stuttgart@gebit.de